|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Team **개발 예정 보고서** | | | |
| **COURSE** | JAVA 프레임워크 개발자 양성과정 31회차 | | |
| **SUBJECT** | SEMI 프로젝트 | | |
| **TITLE** | [TOY]프로젝트 관리 사이트 | | |
| **P.M.** | 위성빈 | **Team Member** | 송윤회, 이승근, 정서희, 최준연, 홍유미 |
| **Principal Engr.** |  | **Duration** | 2019.05.27 ~ 2019.06.21 |
| KH정보교육원 프로젝트 수행 규정에 의거하여  2018년 JAVA 프레임워크과정\_TOY조의  최종 프로젝트 개발 예정 보고서를  아래와 같이 제출합니다.  P.M. 위성빈 (인)  2019 년 05 월 29 일  KH정보교육원 귀하 | | | |
| **1. 프로젝트 개요**   * 목표   + 여러 분야에서 자기계발 등의 이유로 프로젝트를 진행하려는 사람들을 돕기 위한 사이트 * 기대효과   + 프로젝트를 진행할 아이디어는 있으나 팀원을 찾지 못하는 사람, 아이디어는 없으나 프로젝트에 참여하고 싶은 사람을 매칭시켜 프로젝트의 시작을 가능하게 한다.   + 자신의 분야가 아닌 다른 분야와의 접점을 만들어 협업을 가능하게 한다. * 시장 조사 및 분석   + 슬랙(slack)     - 장점       * 채팅 기능의 활성화 및 “Intergration”기능을 통한 다용한 상용 클라우드 서비스 동시에 사용 가능(ex. 서버 모니터링, 작업관리 툴, 스케줄 관리 툴, 그래픽 관련툴 등)     - 단점       * 사용법이 초보자들에게 익숙하지 않음.       * 상용클라우드 서비스를 사용하지 않는 회사들의 경우, 단톡방 이상의 큰 가치가 없음.       * 사용하거나 배워야 할 툴의 종류가 늘어남에 따른 비용 부담 증가 문제.       * 이슈트래킹 부족       * 한글화 문제   + 지라     - 장점       * 이슈트래커를 사용 함으로써, 이슈를 한눈에 파악, 해결 및 관리 가능.       * 실무자의 경우 이슈에 대한 역할과 임무 분명히 할 수 있음. 커뮤니케이션 비용절감.       * 이슈 해결 히스토리가 남기 때문에 비슷한 이슈 발생시 참고 가능.       * 커스터마이징 기능     - 단점       * 사용자 수에 따른 사용료 부담 문제.       * 기능이 많고 화면이 복잡하여 초보자가 쓰기에 부적합 함.       * 상용 제품을 구매함에 있어서의 비용 문제       * 채팅 기능의 부족으로 인한 즉각적인 커뮤니케이션 문제.   + 잔디     - 장점       * 파일 저장 기간에 구애받지 않고 사용       * 세부 주제별 소통 가능       * 대용량 파일 서비스 가능     - 단점       * 사용자와 사용 용량 증가에 따른 유료화       * thread기능의 부재로, 대화 추적이 어려움   + 그랩     - 장점       * 페이스북의 뉴스피드 기능을 통해 중요 내용만을 올려서 공유 가능       * 뉴스피드에서 팀별로 공유된 일정과 파일 쉽게 열람가능       * 마이룸을 통해 개인적으로 공유 공간 생성     - 단점       * 외부프로그램과 연동하는 기능이 없다.       * 대화 내용 중 중요내용을 북마크 할 수 있는 기능이 없다.       * 자체 내 버그   + 각 협업툴을 살펴보자면, 어느 한쪽의 기능에 치우쳐 있었다. 따라서 우리는 슬랙의 경우 커뮤니케이션 기능과 지라의 이슈트래킹(대시보드, 타임라인 등) 기능을 추가하여 채팅과 업무를 동시에 진행할 수 있는 협업툴을 제공하고자 한다.   **2. 프로젝트 수행**   * 팀 구성   + 팀장 : 위성빈   + 팀원 : 송윤회, 이승근, 정서희, 최준연, 홍유미 * 역할 분담   + 위성빈 : 프로젝트 총괄   + 송윤회, 최준연 : 프로젝트 기능 담당   + 이승근 : 회원관리 담당   + 정서희, 홍유미 : 홈페이지 메인 담당   **3. 시스템 설계**   * 일정   + 1주차 : 서류 작업   + 2주차 : 기능 설계 및 구현   + 3주차 : 기능 설계 및 구현   + 4주차 : 기능 설계 및 구현 / 테스트 / 최적화 및 CSS   **4. 시스템 구현**   * 구현 언어 : Java, HTML5, CSS3, Java Script, jQuery, Node.js, Express.js, Socket.io * 사용 기술 : Ajax, 결제 API(naver, kakao, toss중 택 1), 로그인API(kakao, GOOGLE, facebook, NAVER 중 택2), 지도API(다음 KAKAO MAP), WebRTC API * 사용 도구 : Eclipse, MyBatis, Visula Studio Code, DBeaver | | | |